

FUTU
RES
DESIGN
ED/



Corso sugli strumenti digitali come spazi alternativi di apprendimento digitale

Modulo 2: Strumenti e tecniche dell'arte digitale

2.1 Panoramica dei software per l'arte digitale.

2.2 Tecniche di pittura digitale, modellazione 3D e animazione.

2.3 Introduzione ai metodi di fabbricazione digitale (stampa 3D, taglio laser).

2023-1-CY01-KA220-HED-000160668



Co-funded by
the European Union



ARTIT

Introduzione al software per l'arte digitale

- Importanza degli strumenti digitali nell'arte e nel design moderni.
- Consentire forme di espressione artistica precise e innovative.
- Applicazioni chiave per la creazione di progetti sostenibili e accessibili.

Panoramica di Adobe Creative Suite

Panoramica:

- Suite professionale ampiamente utilizzata che comprende Photoshop, Illustrator e After Effects.

Caratteristiche principali del software:

- Photoshop: Pittura digitale, fotoritocco, compositing.
- Illustrator: Grafica vettoriale, disegni scalabili, creazione di loghi.
- After Effects: Animazione, motion graphics per l'arte dinamica.

Applicazioni nei progetti:

- Progettare opere d'arte e materiali didattici con particolare attenzione alla sostenibilità e all'inclusività.

Procreate per iPad

Panoramica:

- Popolare applicazione per la pittura digitale con un'interfaccia intuitiva e funzioni robuste.

Caratteristiche principali:

- Ampia libreria di pennelli con opzioni di personalizzazione per effetti unici.
- Sistema a livelli per composizioni complesse e facili da modificare.
- Registrazione time-lapse per la documentazione e la condivisione dei processi.

Applicazione nei progetti NEB:

- Creare narrazioni visive e materiali educativi che mettano in evidenza la sostenibilità.



Tecniche di pittura digitale

Stratificazione:

- Elementi separati per la flessibilità e l'editing dettagliato.

Personalizzazione dei pennelli:

- Pennelli regolabili per creare texture ed effetti visivi unici.

Modalità di fusione:

- Varie modalità per creare effetti di profondità, illuminazione e ombreggiatura.

Esempio di applicazione:

- Usare Procreate per dipingere un paesaggio sostenibile, applicando livelli e sfumature per ottenere un effetto realistico.



Blender: Suite di creazione 3D open source

Panoramica:

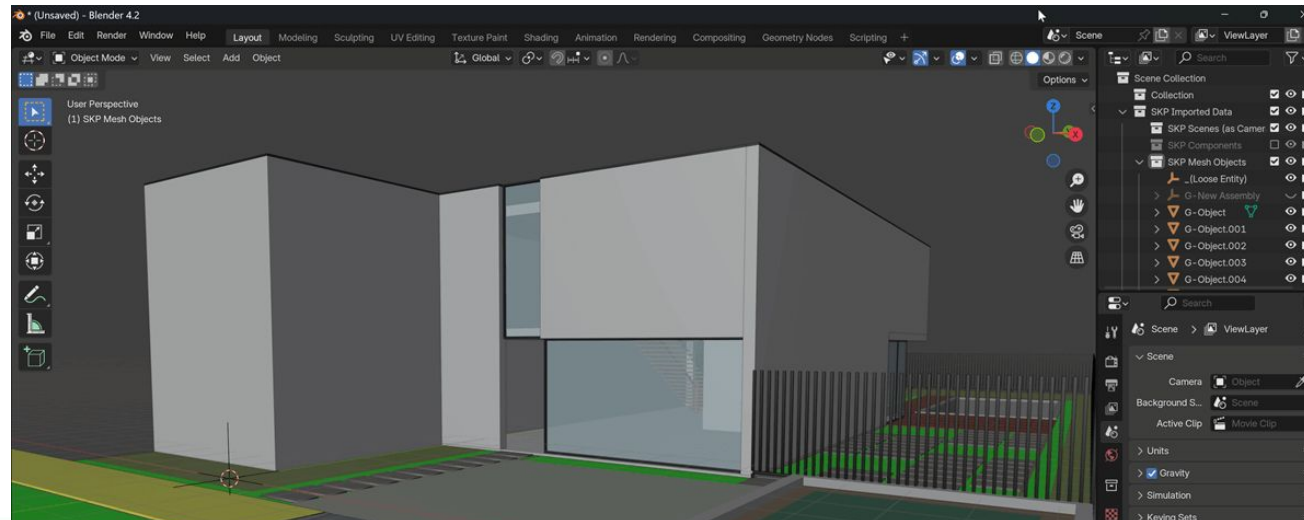
- Strumento 3D gratuito e completo per la modellazione, l'animazione e il rendering.

Caratteristiche principali:

- Modellazione 3D: Strumenti per creare oggetti e spazi dettagliati.
- Animazione: Keyframing, rigging e simulazioni per un movimento realistico.
- Rendering: Produzione di alta qualità per immagini realistiche.

Progetti di esempio:

- Modelli e animazioni 3D per concetti allineati ai NEB come l'architettura sostenibile.



Tecniche di modellazione 3D

Modellazione poligonale:

- Costruire forme a partire da componenti geometrici di base come vertici, spigoli e facce.

Scultura:

- Strumenti di scultura digitale per forme organiche e complesse.

Texturing:

- Applicare colori, motivi e materiali per creare superfici realistiche.

Progetto di esempio:

- Modellare un progetto di arredamento sostenibile con materiali che riflettono scelte ecologiche.



Tecniche di animazione

Keyframing:

- Impostazione dei punti di movimento nel tempo per transizioni ed effetti fluidi.

Rigging:

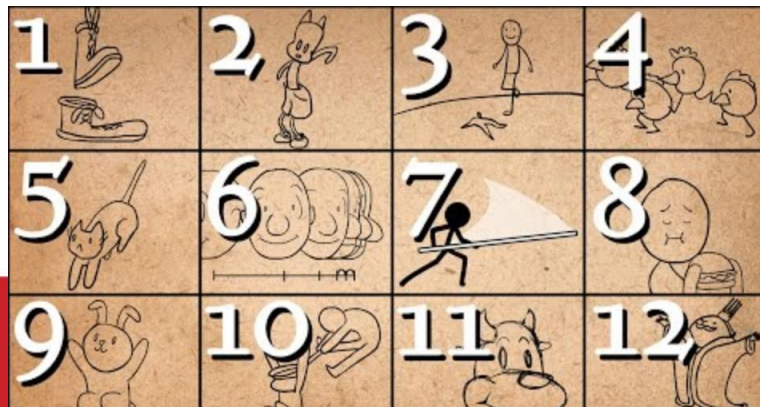
- Costruire una struttura mobile o "scheletro" per l'animazione.

Simulazioni:

- Utilizzo di simulazioni di fluidi, fumo e tessuti per migliorare il realismo.

Esempio di applicazione:

- Animazione del ciclo di vita di un prodotto per illustrare i principi del design sostenibile.



Introduzione ai metodi di fabbricazione digitale

Panoramica della fabbricazione digitale:

- Portare i progetti digitali in forma fisica attraverso precise tecniche di fabbricazione.

Stampa 3D:

- Definizione: Creazione di oggetti strato per strato a partire da modelli digitali.
- Tecniche: Affettare con precisione, scegliere materiali ecologici.
- Esempio: Stampa di un modello di edificio ispirato ai NEB che dimostra la sostenibilità.

Taglio laser:

- Definizione: Utilizzo del laser di precisione per il taglio o l'incisione di materiali.
- Tecniche: Taglio vettoriale, incisione di disegni.
- Esempio: Creare un modello di architettura sostenibile in legno o acrilico.



FUTU
RES
DESIGN
ED/

